using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace StructApp

{

delegate void D();

delegate void De();

delegate string Del();

abstract public class Persona

{

public string FIO;

public virtual void Vyvod()

{

Console.WriteLine("ФИО - " + FIO);

}

}

class Events

{

public event D E;

public void EOn()

{

E();

Console.WriteLine("Событие 1 произошло.");

}

public event De Ev;

public void EvOn()

{

Ev();

Console.WriteLine("Событие 2 произошло.");

}

public event Del Eve;

public string EveOn()

{

Console.WriteLine("Общее событие произошло.");

return Eve();

}

}

class Sluzh : Persona

{

public string srok;

public virtual void Srok()

{

Console.WriteLine("Срок службы - " + srok);

}

}

class Worker : Sluzh

{

public string rabot;

public virtual void Rabot()

{

Console.WriteLine("Количество выполненных работ - " + rabot);

D d = delegate ()

{

Console.WriteLine("Анонимный метод 2.");

};

d();

}

}

class Inzener : Sluzh

{

public string proekt;

public virtual void Proekt()

{

Console.WriteLine("Количество завершенных проектов - " + proekt);

De de = delegate ()

{

Console.WriteLine("Анонимный метод 1.");

};

de();

}

}

class Program

{

static Del D()

{

Del del = delegate ()

{

string ss = "Общий анонимный метод.";

return ss;

};

return del;

}

static void Main(string[] args)

{

Events evt = new Events();

evt.Eve += D();

Console.WriteLine(evt.EveOn());

Console.WriteLine();

Inzener people1 = new Inzener();

people1.FIO = "Мнелик И.И.";

people1.srok = "12";

people1.proekt = "19";

people1.Vyvod();

evt.E += people1.Proekt;

people1.Srok();

evt.EOn();

Console.WriteLine();

Worker people2 = new Worker();

people2.FIO = "Ланда В.Б.";

people2.srok = "3";

people2.rabot = "256";

people2.Vyvod();

people2.Srok();

evt.Ev += people2.Rabot;

evt.EvOn();

Console.ReadKey();

}

}

}